

Gerne lesen: die beste Voraussetzung für mehr Lesekompetenz

Achten Sie bei Büchern unbedingt auf die „Lesbarkeit“. Es sollte sowohl in Schriftgröße, als auch in Absatzlänge und Kapitellänge ihr Kind nicht überfordern.

Das kann gerade am Anfang helfen:

- **kurze Sätze und Wörter, größere Schrift**
- **kleine Texteinheiten in Kombination mit Bildern oder Comicelemente, um die Sehgewohnheiten von Kindern zu berücksichtigen**
- **Immer vom Leichten zum Schweren**
- **Gemeinsam vorlesen, abwechselnd vlesen und darüber sprechen**
- **Antolin – Fragen beantworten**

Klassenfahrt außer Kontrolle – super lesbar!

Spannendes Schulabenteuer in den Bergen – leicht zu lesen und dynamisch erzählt. Auf den Berg hoch. Wandern. Na toll. Selma schwant nichts Gutes, denn ihre Klasse hat den schlechtesten Ruf der Schule. Als sich der Klassenlehrer auch noch den Fuß verknackst und die Referendarin vor Höhenangst erstarrt, muss Selma etwas tun. Und zwar schnell, denn in der Ferne grollt Donner. Zum Glück hat Klassen-Clown Rubio nicht nur eine große Klappe. Er weiß auch, wie man eine Karte liest.

Lesen nervt – Nein danke! – super lesbar

Lustiges und interaktives Erstlesebuch für alle, die Bücher eigentlich doof finden
Kurze Kapitel und **interaktive** Aufgaben machen Spaß und regen auch Lesemuffel zum Weiterlesen an. Stopp! Nicht weiterlesen! Schlag das Buch wieder zu!

Die resolute Weberknechtdame Karoline wohnt zwischen den verstaubten Seiten eines Buches und will einfach nur ihre Ruhe. Darum versucht sie mit allen Mitteln, die kleinen Leserinnen und Leser dazu zu bewegen, das Buch wieder aus der Hand zu legen. Denn (so behauptet Karoline): Lesen ist DOOF, Geschichten sind LANGWEILIG und Buchstaben NERVEN!

Bitte nicht öffnen – Bücherreihe -super lesbar!

Die erfolgreiche SPIEGEL-Bestsellerreihe gibt es jetzt mit neuen Abenteuern für alle Kinder ab 6 Jahren, die Lesen noch lernen. Die kuriose, lustige und spannende Geschichte hat eine große Schrift, kurze Sätze, viele bunte Bilder und Sinnumbrüche, damit die verrückten Abenteuer von Nemo, Oda und Fred auch für Leseanfänger*innen zu bewältigen sind. Denn geheimnisvolle Pakete, turbulente Abenteuer und originelle Wesen machen einfach allen Spaß. Potenzial für eine Lieblingsreihe? Unbedingt öffnen, reinlesen und selbst entscheiden!

In 80 Tagen um die Welt: Einfach selbst lesen

Schafft man es in nur 80 Tagen einmal um die Erde? Mister Fogg ist sich da sicher. Er geht eine Wette ein, die ihn und seinen Diener Passepartout auf eine spannende Reise durch die ganze Welt führt. Dabei geraten die beiden von einem Abenteuer ins andere und werden vom mysteriösen Detektiv Fix verfolgt. Ob Mister Fogg und sein Diener den Wettlauf gegen die Zeit gewinnen können?

„Manno! Alles genau so in echt passiert“

ist eine ehrliche Familiengeschichte mit viel Witz. Die Aufmachung als Comic kann junge Leserinnen und Leser begeistern, die ansonsten vielleicht ein wenig lesefaul sind. Und besonders die Erwachsenen werden ihren Spaß mit Anke Kuhls Buch haben, denn viele Stellen erinnern sicher an Episoden aus der eigenen Kindheit. Der Comic-Band war nominiert für den Deutschen Jugendliteraturpreis 2021 und ist empfohlen

Ab hier etwas anspruchsvoller – bis 250 Seiten

Das Geheimnis von Bahnsteig 13

Die Abenteuer der entführten Kinder lesen sich so spannend, dass es schwerfällt, den 240-Seiten-Band vor seinem Ende aus der Hand zu legen. Eine spannende Geschichte über Zauberei, Freundschaft und Toleranz, egal ob selbst- oder vorgelesen, ist englisch charmant, eigenwillig drollig und bunt.

"Was Wanda will"

Bei dieser komischen und rasanten Krimi-Komödie muss man beim Lesen genau hinschauen, sonst könnte einem doch glatt ein Hinweis entgehen. Wanda will einen gutgesicherten Tennisball mit berühmter Unterschrift aus einer Villa klauen. Warum, erfährt man erst am Ende. Aber mit wem, wird schnell klar: Desiree kann Unterschriften fälschen, der Meister wickelt alle Leute um den Finger, Kai ist ein Supersportler, Lynn kann mit Werkzeug umgehen und Schulze ist einfach gut darin, unauffällig zu sein.

Master of Disaster

Quentin bekommt die Vollkrise: Stella, seine Erzfeindin aus der Grundschule, taucht unerwartet in seiner neuen Klasse auf der weiterführenden Schule auf. Ein Masterplan muss her, denn Quentin wird es keine Woche mit ihr aushalten! Tatkräftig unterstützt von seinem jüngeren Bruder Vincent folgt eine Flut von fiesem Streichen. Doch weder fiktive Liebesbriefe, eklige Spinnen noch eine Überschwemmung des Schulhofs vertreiben Stella. Und dann dreht Stella den Spieß um ... für Quentin wird es eng!

Gerne spielen: für mehr Spaß beim Verstehen und Automatisieren

Dies ausgesuchten Spiele sind zum einen günstig und zum anderen klein und praktisch zum Mitnehmen und außerdem haben Sie eine maximale Spieldauer von fünf bis maximal 20 Minuten. Alle Spiele sind von mir getestet und für **mega** befunden.

Gold Merk- und Rechenspiel ZR bis 30

Das Gold ruft! In diesem pffigen Memospiel versucht ihr als Goldgräber das meiste Gold aus der Mine zu holen. Um auf dem Weg zum Ruhm den einen oder anderen lästigen Rivalen auszutricksen, helfen ein glückliches Händchen, ein gutes Gedächtnis und taktisches Gespür.

Robochaos - kooperatives Spiel

Ein Roboter wird von allen Spielern gleichzeitig „programmiert“. Es gilt, ein Ziel zu erfüllen (z.B. Wollmäuse einsaugen) und zum Startplatz zurückzukehren, bevor die Batterie leer ist. Das Problem: Die Befehle sind verdeckt, und man darf sich nicht unterhalten.

Das lustige Eselspiel – Zahlenraum bis 20 trainieren, festigen

Ein Spiel, mit dem +/-1 im Zahlenraum 20 festigt. Die Karten werden zu Beginn an alle Spieler aufgeteilt, dann muss man sie nach und nach ablegen (auf die gegnerischen Stapel). Man darf jeweils eine Karte mit einer um 1 höheren Zahl oder um 1 niedrigeren Zahl ablegen. In der Mitte wird von 1 an hochgezählt (eine 1 kommt immer in die Mitte).

Hurricount – Mengenerfassung, Logik, Spaß

Hurricount Mathitude ist ein Spiel für Mengenerfassung, erstes Rechnen und vor allem: mit ordentlicher Sprache von Anfang an. Hier wird größer/ kleiner/ gleich viel thematisiert, die Ziffern gelernt und gerechnet.

Rinks und lechts - Konzentration, Spaß, Logik

7 Polizisten liegen in einem Kreis in der Mitte – von einem Startpunkt aus muss man ein Ziel erreichen, welches über die gezogene Karte vorgegeben ist. Die Bewegung geht immer aus Sicht des Polizisten, die mal von vorne, mal von hinten abgebildet sind.

Auf die Nüsse – Zahlenraum bis 50, Logik, Spaß

Würfelspiel im Zahlenraum 50. Es gibt unterschiedliche Arten von Würfeln: Hunde, Eichhörnchen und Eichelhäher. Zu Beginn bekommt jeder Mitspieler einen Hundewürfel.

LOL – kleines Kartenspiel – lesen, Spaß

Das aus dem Fernsehen bekannte Format “LOL” – wer lacht, fliegt raus – auf Karten übertragen. Es gibt (flache) Witzekarten und Aufgabenkarten. Ziel ist, jemanden zum Lachen zu bringen.

Lachen, lachen Schmidtbringel – lesen, Spaß

Können Sie Skateboard fahren? "Nur wenn ich im Bus sitze." Dieses lustige Frage- und Antwortspiel für beliebig viele Kinder bietet 2700 mögliche Frage- und Antwortkombinationen. Jede Runde verbreitet gute Laune!

Cat Crimes – lesen, Konzentration, Knobeln, Logik

Verschütteter Kaffee, ein fehlender Goldfisch und ein zerbrochener Blumentopf... Welche der sechs Katzen ist der Übeltäter? Nur wer mit logischem Geschick die am Tatort hinterlassene Pfotenabdrücke, Katzenspielzeuge und andere Hinweise miteinander kombinieren kann, findet heraus, wo sich welche Katze während der Tat aufhielt und kann den schuldigen Stubentiger ermitteln.

10 Mal darfst du raten – Gedächtnis, lesen, Allgemeinbildung

Sehr schönes Kartenspiel - Ratespiel für die ganze Familie. Die Karten sind sehr schön gestaltet, groß und leicht verständlich. Das Spiel macht sehr viel Spaß, da es verschiedene Spiel- und Fragemöglichkeiten gibt.

Moses – Was war wo? – Gedächtnis

Die Spielregeln sind kinderleicht: Karten aufdecken und gemeinsam einem der 4 Stapel zuordnen. Das macht nicht nur großen Spaß, sondern fördert auch das Gedächtnis, Konzentration und das Teamwork der Kinder auf spielerische Weise.

Biss 20 – Konzentration

Du zählst mit den Mitspielern einfach nur abwechselnd bis 20. Na gut, zu Beginn musst Du zwei Zahlen in ihrer Reihenfolge vertauschen. Und dann in jeder Runde für eine Zahl eine Aktion ausführen, anstatt sie zu sagen.

Green Board – Brainbox – Konzentration, Lesen, Spaß, Bildung

BrainBox Spiele sind perfekt geeignet für Familien, Kinder ab 4 Jahren und Erwachsene. Spiele alleine oder in einer beliebig grossen Gruppe, spiele zwischendurch, an einem verregneten Nachmittag, im Auto, im Kindergarten, in der Schule oder mit den Grosseltern.